

ЧАСТЬ ДЕСЯТАЯ

Свободный спарринг

Свободный спарринг

Свободный спарринг является чисто боевым аспектом тренировки Тонг-Иль Мо-До. Здесь умение ученика защищаться развивается в контролируемой практике борьбы. Через эту деятельность свободно протекающего действия отдавания-и-принятия ученик может взвешивать и оттачивать свое понимание применяемой техники и стратегии обороны.

Далее, как и другие аспекты практики Тонг-Иль Мо-До, свободный спарринг также воспитывает характер. Он также позволяет на практике проверить свою способность проявлять и сохранять добродетель и чистоту мотивации.

I. Тренировка свободного спарринга

В тренировке свободного спарринга отношение всех студентов должно быть наполнено взаимным уважением, а также заинтересованностью развитием друг друга на Пути.

Ученики должны стремиться унаследовать как технические мастерство, так и напутственное сердце учителя, поддерживая развитие других учеников.

Итак, занятие спаррингом дает возможность не только оттачивать свою технику мастерства, но и сознательно поддерживать развитие других. Спарринг—это хороший способ практиковать действие отдавания-и-принятия между мастерством и добродетелью.

II. Соревнования по свободному спаррингу

Поскольку соревнования заканчиваются «победами» и «поражениями», этот аспект свободного спарринга определенно является спортивным. Но нужно отметить, что соревнования по Тонг-Иль Мо-До проходят в двух направлениях: будучи проверкой добродетели, они также являются проверкой мастерства. Во время соревнований, добродетельный характер очевиден и, по крайней мере, также важен как и мастерство боя.

Итак, усилия получить баллы за технику должны соответствовать внутренним усилиями «победить» в проявлении учтивости, храбрости, самодисциплины, уверенности в себе, выдержки и неукротимого духа.

**КУБОК МИРА САН МУН
ПРАВИЛА ВСЕМИРНОГО ОТКРЫТОГО ТУРНИРА ПО БОЕВЫМ
ИСКУССТВАМ**

СОРЕВНОВАНИЯ ПОЛУ-КОНТАКТ

ЧАСТЬ I: ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ И ПРАВИЛА

Пункт 1-1. Основное положение

Всемирный открытый турнир по боевым искусствам на кубок мира Сан Мун (КМСМ) проводится для всех видов боевых искусств, которые когда-либо существовали в истории по всему миру. Поэтому на этих соревнованиях каждый участник может применять удары рукой и ногой, захваты, броски, удерживания, заломы и удушающие приемы, соблюдая правила, установленные комитетом Всемирного открытого турнира КМСМ.

Пункт 1-2. Цель

Данные правила приняты для поддержки следующих целей Всемирного Открытого Турнира по боевым искусствам на кубок мира Сан Мун:

- А. Поддерживать совершенствование характера, развитие способности обороняться, улучшение физического здоровья и, превыше всего, жизнь ради других посредством практики боевых искусств.
- Б. Сохранять или улучшать свои отношения с другими людьми.
- В. Способствовать единению различных стилей и создавать атмосферу мира и гармонии, вдохновляя друг друга работать ради общего блага.
- Г. Практиковать боевые искусства ради мира на земле в соответствии с принципами определенными основателем турнира.

Пункт 1-3. Соблюдение правил

Правила должны соблюдаться во время Всемирного Открытого Турнира по боевым искусствам на Кубок Мира Сан Мун членами всех организаций любого стиля боевых искусств.

Пункт 1-4 Выбор судейства

Жюри, арбитр и судьи выбираются из официального списка подтвержденных судей, признанных судейством Всемирного открытого турнира на КМСМ. Хронометрист и секретарь избираются из числа тех, кто имеет опыт в выполнении этих функций.

- А. 1 председатель жюри
- Б. 2 члена жюри
- В. 1 главный арбитр
- Г. 2 боковых судей
- Д. 2 хронометриста
- Е. 1 секретарь

Пункт 1-5 Обязанности

- А. Жюри будет состоять из 3-х уполномоченных представителей. Они могут сидеть на почетном месте впереди и они принимают окончательное решение по спорным вопросам, включающим ничью и другие спорные моменты
- Б. Главный арбитр должен находиться на ковре в течение всего поединка. Главный арбитр ответственен за присуждение баллов, а также за контроль над ходом всего поединка.(см. Пункт 2-12)
- В. Судьи на ковре могут сидеть в любом из 4-х углов ковра. Заметив эффективную технику во время поединка, они поднимают соответствующий флажок (красный или белый) в соответствии с их личным решением.(см. Пункт 2-13)
- Г. Хронометрист сидит на назначенном месте у ковра для проверки и фиксирования начала, конца и продолжения каждого поединка.(см. Пункт 2-14)
- Д. Секретарь сидит на назначенном месте у ковра для записи поединка.
(см. Пункт 2-15)

Пункт 1-6. Участники турнира

Участниками турнира могут считаться те, кто к началу турнира достиг 18-летия и старше. Они могут соревноваться в категориях, выделенных правилами. Участники всех категорий должны быть здоровыми и полностью зарегистрированы как таковые в соответствующих инстанциях.

Пункт 1-7 Требования к одежде

- А. Судьи на турнире должны одевать приличную и респектабельную официальную одежду, описанную в требованиях к одежде в основных правилах Всемирного открытого турнира по боевым искусствам на КМСМ.
- Б. Участники турнира должны быть одеты в свою тренировочную форму или добок организации с ее официальным символом. Все соревнующиеся во время турнира обязаны носить свою приписанную форму с соответствующим официальным поясом. Пояса должны соответствовать школе или эталону организации и быть признанными судьями турнира. Каждому участнику вручается номерной или буквенный знак для прикрепления к одежде участника для лучшей организации соревнования.
- В. Участникам турнира разрешается одевать другую спортивную одежду вне поединка. Во время формальных церемоний, участники одевают свою форму. Члены одной команды должны носить одинаковую одежду. Участники, не придерживающиеся требований к одежде или других правил турнира, могут быть подвержены строгому наказанию и санкциям в соответствии с решением Судейского Комитета турнира, ответственного за соблюдение правил турнира.
- Г. Находясь в форме, категорически запрещается курить, употреблять спиртные напитки и наркотики или находиться под влиянием опасных токсических веществ. Нарушившие это правило могут быть дисквалифицированы, исключены из списка участников турнира или предложены на понижение в ранге инструктору своей школы или клуба.

Пункт 1-8. Вежливость и дисциплина

- А. Соревнующиеся должны поклониться жюри и друг другу до и после поединка.
- Б. Как участники ВОТБИ КМСМ, соревнующиеся должны соблюдать наивысший эталон нравственного поведения и самодисциплины.

Пункт 1-9. Безопасное снаряжение и защитная одежда

А. Соревнующиеся должны одеть:

безопасные снаряжения принятых видов перчаток, щитков для подбородка и шлемов, разрешенные виды раковин, нагрудников и щитков.

Б. Щитки для предплечий и капы используются по желанию

В. Все снаряжения должны быть изготовлены по утверждению ВОТБИ КМСМ из эластичных материалов с резиновой или губчатой прокладкой и, ни в коем случае, не должны содержать металл, твердый пластик или подобный ему материал с молнией, заклепками или шнурками. Последние можно использовать при особых обстоятельствах с разрешения Судейского Комитета турнира.

Г. Соревнующийся, имеющий повреждения, требующие бинтовки и защиты пластырем любого вида, должен получить одобрение ответственного врача турнира на их необходимость до начала поединка. Например, булавки или твердые материалы не допустимы к применению. Также повязка не должна оказывать дополнительную поддержку, дающую выгоду соревнующемуся участнику.

Д. Нельзя одевать драгоценности, часы или другие украшения. Волосы должны быть собраны завязками только из материалов мягких и эластичных по природе. Заколками пользоваться не разрешается.

Пункт 1-10. Медицинское обслуживание

Один или несколько медицинских врачей или работников должны присутствовать на турнире. При получении травмы участником соревнования его будущее участие в турнире возможно после разрешения врача.

Пункт 1-11. Ответственность за травму и госпитализацию

Ни КМСМ, ни его организаторы не несут ответственности за любую травму или несчастный случай, произошедший на турнире. Все участники турнира до начала турнира должны подписать вступительную анкету на турнир с пометкой об ответственности за полученную травму и госпитализацию вследствие травмы или несчастного случая.

Пункт 1-12. Место проведения соревнований и страхование мероприятия

Персонал и организаторы турнира должны убедиться в том, что место выбранное для проведения турнира имеет все необходимые документы: разрешение от администрации, пожарной охраны и других инстанций.

Пункт 1-13. Татами

Размеры татами должны составлять 9х9 метров. Дополнительно к этому предупредительная линия должна составлять полосу шириной 1 метр. Дополнительно к этой предупредительной линии должна прилегать линия прекращения поединка. Освещение должно быть не ниже, чем 5 метров над татами. Стол организатора и столы для судей, секретаря и хронометриста должны располагаться сбоку от татами.

Пункт 1-14. Показ и объявление результатов

Для улучшения обзора для участников и зрителей возможно использование нескольких видов показа и объявления результатов. В целом, они должны быть представлены как можно быстрее для информирования всех присутствующих о происходящих событиях.

Пункт 1-15. Представители

Представителем или командой-представителем могут быть отдельная личность или личности, должным образом признанные уполномоченными официальными лицами континентального ВОТБИ КМСМ. Капитан команды регистрирует участников, предоставляет необходимые документы, обращается с жалобой и сотрудничает с другими официальными лицами в рамках соревнований.

Пункт 1-16. Тренеры

Во время индивидуального спарринга присутствует только один тренер. Тренер сидит на расстоянии 1 метра от ковра и следит за соблюдением требований к одежде (тренировочная одежда, борцовки и полотенце). Ему не полагается разговаривать с судьей и вмешиваться в поединок своими действиями и словами. Он является единственным человеком в своей команде, имеющим право заявить протест. Неподчинение этим правилам санкционируется дисквалификацией тренера в качестве советника.

Пункт 1-17. Весовая категория

Соревнования делятся на личное и командное первенство и будут определяться простой системой отбора.

- А. Легкий вес
- Б. Средний вес
- В. Средний тяжелый вес
- Г. Тяжелый вес

Пункт 1-18. Награждение

Награды в личном первенстве (легкий, средний, полу-тяжелый и тяжелый вес):

- А. Золотая медаль и приз чемпиону
- Б. Серебряная медаль и приз за второе место
- В. Бронзовая медаль и приз за третье место

Награды в командном первенстве (не обязательно)

- А. Золотая медаль и приз за первое место
- Б. Серебряная медаль и приз за второе место
- В. Бронзовая медаль и приз за третье место

Примечание: Награды могут быть изменены в любое время по окончательному решению организаторов ВОТБИ КМСМ.

Пункт 1-19. Официальная терминология

Судьи должны пользоваться общей терминологией, указанной ниже. Они могут общаться на английском или корейском языке, на языке, удобном для игроков и организаторов как на ковре, так и за его пределами.

А. Чарёт	-Attention
Б. Кёне	-Bow
В. Чунби	-Ready
Г. Щиджак	-Start
Д. Анджо	-Sit down
Е. Иросо	-Stand up
Ж. Хечо	-Stop
З. Гуман	-Time out
И. Гесок	-Continue

Другие команды на корейском или английском языке могут быть использованы для проведения и инструктирования, если считаются уместными и подходящими.

Пункт 1-20. Количество участников и представителей

Количество соревнующихся в каждой весовой категории ограничено до одного человека с каждой страны или континента. Команда должна состоять из 5 соревнующихся. Этот состав не должен меняться в течение всего турнира.

Пункт 1-21. Порядок проведения соревнований и система отбора

Турнир будет иметь следующий порядок, требования ко времени, расписание и другие условия, определенные мероприятием:

- 1) личное первенство
- 2) командное первенство (не обязательно)

Победитель определяется простой системой отбора.

Пункт 1-22. Определение пропуска раунда

В случае нечетного количества соревнующихся, один из них, отобранных жребием до начала первого круга, автоматически защитывается победителем. Он освобождается от участия в этом круге. Остальные соревнующиеся участвуют в поединке друг против друга в обычном режиме. Пропустивший круг участник будет встречаться с одним из победителей первого круга на втором круге.

Пункт 1-23. Взвешивание

Взвешивание участников проводится не ранее, чем за 24 часа и не позднее, чем за час до начала соревнований.

Пункт 1-24. Объявление

Делается публичное объявление о месте проведения каждого события. Участники должны находиться вблизи, чтобы начало поединка не задерживалось. Те, кого объявили на назначенное время, отдельные участники или команда, должны находиться в определенном месте с необходимым снаряжением (например, защитное снаряжение). Отдельный участник или команда могут быть вызваны вперед. За неявку после первого приглашения, участник или команда снимаются с поединка. Соперник явившийся на поединок объявляется победителем из-за неявки противника.

Пункт 1-25. Проверка снаряжения

Судья должен проверить добок, снаряжение и т.д. на соответствие официально принятому и на годность. Если какой-либо предмет не соответствует стандарту, то его нужно заменить. На эту замену дается 3 минуты, иначе участник или команда снимаются с поединка и баллы защитываются противнику.

ЧАСТЬ II. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

Пункт 2-1. Весовые категории

Категория	Выбор 1	Выбор 2
А. Легкий	меньше 60 кг	менее 65 кг
Б. Средний	60-70 кг	65-75 кг
В. Полу-тяжелый	70-80 кг	75-85 кг
Г. Тяжелый	более 80 кг	более 85 кг

Примечание: Окончательный весовой лимит рассматривается до следующего извещения.

Команда (не обязательно)

Каждая команда состоит из 5 членов и 1 запасного. Члены команды могут принадлежать любой весовой категории и уровню.

Пункт 2-2. Продолжительность поединка

- А. Поединок длится две (2) минуты, не учитывая временных остановок судьей. Баллы защитываются соревнующемуся в течение этого периода.
- Б. Максимальная разрешенная продолжительность удерживания противника и проведения броска составляет 10 (десять) секунд, и максимальное время для проведения техники лежачего составляет 30 (тридцать) секунд. В последнем случае судья объявляет, когда остается 5 (пять) секунд до объявления официального перерыва.
- В. Каждый командный поединок составляет 1 круг по 2 минуты на каждого члена команды. Команда, в которой больше победителей, будет считаться победителем. При равном результате каждая команда выбирает лучшего представителя для выступления в поединке продолжительностью в 1 минуту для определения победителя в командном зачете.
- Г. В личном первенстве решение принимается следующим образом:
 - 1. Боковые судьи присуждают баллы, поднимая белый или красный флажок соответственно цвету ярлыка на одежде участника. Баллы присуждаются согласно решению большинства боковых судей.

2. Если решением боковых судей счет равен ничьей, дается дополнительная минута после 30 секундного перерыва. Если результат все еще ничейный, то дается еще одна дополнительная минута после 30 секундного перерыва. Участник получивший первый балл объявляется победителем. Если в течение этой минуты не присуждены баллы, то главный судья объявляет победителя поединка основываясь на агрессивности, отношении и технике ведения борьбы.

3. Главный судья имеет полномочие подтвердить или отменить спорное решение двух боковых судей.

Д. В командном зачете решение принимается следующим образом:

1. Главный судья имеет полномочие подтвердить или отменить спорное решение двух боковых судей.
2. Если по окончании 5 боев результат равный, каждый судья выбирает одного соревнующегося для дополнительного поединка продолжительностью в 1 минуту. Команда, представитель которой завоевывает первый балл, становится победителем. Если в процессе этого поединка не присуждено ни одного балла, главный судья и боковые судьи определяют победителя судя по агрессивности, отношению и технике исполнения боя.

Пункт 2-3. Зоны поражения

А. Верхняя секция – это голова и область шеи спереди и сбоку, но не сзади.

Б. Средняя секция – это туловище от шеи до пупка и между вертикальными линиями от подмышек до пояса по бокам.

Пункт 2-4. Система присуждения баллов

А. Один балл

- 1: За решительную и четкую технику ударов рукой, выполненную любой рукой в среднюю и верхнюю секцию разрешенных для ударов мест (включая удары тыльной стороной кулака в верхнюю секцию) или ногой в среднюю секцию разрешенных для ударов мест.
- 2: За повторяющиеся сомнительны удары (известные как шквал) по решению жюри.
- 3: За удар рукой потенциально способный нанести травму (кроме удара ногой в голову).
- 4: За разрешенный и контролируемый полу-бросок или подсечку, благодаря которым одна нога противника оказывается за пределами мата (например: О Сото Гари, Ко Сото Гари).

Б. Два балла

- 1: За контролируемый удар ногой в верхнюю секцию.
- 2: За атаку руками в прыжке (обе ноги не касаются пола) в верхнюю секцию (кроме удара тыльной стороной кулака).
- 3: За удар ногой в прыжке и в полете в среднюю секцию.
- 4: За полный бросок или подсечку, благодаря которому обе ноги противника оказываются вне мата (например: различные броски через бедро или через плечо).

В. Три балла

За удар ногой в прыжке и в полете в верхнюю секцию.

Г. Четыре балла

За подчинение посредством вмешательства главного арбитра (в случае, если по его мнению, при продолжении удержания замка или удушающего приема последует серьезная травма).

Д. Многочисленные баллы

- 1: За разрешенное удержание в течение назначенного времени на полу. За удержание присуждается 2 балла за каждые 10 секунд до 30 секунд предоставленного времени.
- 2: За комбинацию ударов руками, где за каждую комбинацию присуждается определенное количество баллов (на усмотрение судей).

*Примечание: Окончание раунда не освобождает противника от удержания, если оно уже началось.

*Примечание: Любое подчинение противника ведущее к его добровольной сдаче, считается победой.

*Примечание: Во время поединка главный арбитр, обсудив с боковыми судьями, объявит количество баллов, присужденное общим решением, за использованную технику. Например: «удар тыльной стороной кулака в правую часть лица - - баллов». Секретарь должен записать эти слова.

*Примечание: В случае невозможности вычитания баллов, если был назначен штрафной бойцу, то, вместо вычитания его баллов, эти баллы присуждаются противнику

Пункт 2-5. Захваты

Критерии захватов позволяют соревнующемуся удерживать своего противника любым разрешенным способом приблизительно 10 (десять) секунд в положении стоя, если не последовало освобождения или броска, он должен прекратить захват (по команде главного арбитра).

Хронометрист начинает отсчет времени (30 секунд), когда один или оба бойца упали на землю после произведения разрешенного приема. Также баллы могут присуждаться за ответные броски, удержания и подчинение. По окончании времени удержания бойцы должны прекратить удержание, встать на ноги продолжить поединок.

Если назначается предупреждение во время борьбы лежа, то в зависимости от положения бойца, главный арбитр может остановить борьбу и дать предупреждение или он может разрешить продолжить борьбу (в случае назначения предупреждения бойцу, подверженному захвату), и сделать предупреждение после того, как бойцы встали.

Если во время борьбы в партере, по мнению главного арбитра, поединок зашел в тупик или никаких действий не происходит, то главный арбитр может дать указание встать, не дожидаясь окончания временного ограничения.

Пункт 2-6. Процедура присуждения победы и награда за нок-аут

А. Общее количество накопленных баллов в конце поединка определяет победителя.

Б. Нок-аут объявляется в случае сдачи после произведенного залома суставов или удушающего приема, или при получении удара рукой в корпус, или если после произведенного броска (без злого намерения) боец не способен продолжить поединок в течение 10 секунд, или при разнице в 7 баллов.

Пункт 2-7. Основание для дисквалификации

Соревнующийся может быть дисквалифицирован во время турнира по следующим причинам:

- А. Неэтичное поведение против главного арбитра или игнорирование инструкций официальных лиц.
- Б. Находиться под влиянием спиртных напитков, наркотических средств или других токсических средств во время турнира.
- В. Получение двух предупреждений.
- Г. Чрезмерный контакт или удар.
- Д. Неподобающее спортсмену поведение, например:
 1. Преднамеренное нанесение удара противнику после его падения.
 2. Укусы или царапание.

Пункт 2-8. Предупреждения

Предупреждения даются при следующих нарушениях:

А. Атака или удары по следующим запрещенным местам:

1. пах
2. горло
3. затылок
4. колено
5. позвоночник
6. глаза

Б. Использование техники захвата пальцев

В. Провоцирование противника на нападение или атаку.

Г. Ненамеренный удар по противнику во время его падения.

Д. Держась друг за друга (стоя или на земле):

1. нанесение удар рукой
2. нанесение удар ногой
3. намеренно наносить удар головой

Е. Продолжение атаки или ударов по противнику после сигнала главного арбитра о прекращении.

Пункт 2-9. Вне ковра

Соревнующийся, которого противник намеренно вытолкнул за пределы ковра не применив никакой техники, предупреждения не получает. В остальных случаях, если обе ноги бойца оказались за пределами ковра 3 (три) раза, то у него будет вычтен 1 (один) балл.

А. Вне ковра первый раз – частное, словесное предупреждение

Б. Вне ковра второй раз – публичное предупреждение

В. Вне ковра третий раз – снимается 1 (один) балл)

Пункт 2-10. Травмы

- А. Если участник поединка получил травму, то главный арбитр останавливает поединок и вызывает врача. Врач осматривает соревнующегося и обрабатывает рану, после этого выносит решение о его способности продолжать поединок.
- Б. Если по решению врача, пострадавший не может продолжить поединок то:
1. он становится победителем, если противник нанес травму, использовав неразрешенный прием
 2. он становится проигравшим, если противник нанес травму, использовав разрешенный прием
- В. Если врач признает пострадавшего неспособным продолжить поединок, то к следующим поединкам он не допускается.
- Г. За несогласие с решением врача последует дисквалификация соревнующегося.
- Д. Если оба участника нанесли травму друг другу одновременно и по решению врача оба не способны продолжить поединок, то победителем зачитывается тот, кто имеет больше баллов на тот момент, в случае нанесения травмы после применения разрешенного приема. Если же количество баллов одинаковое, главный арбитр и боковые судьи определяют победителя поединка по общей активности, отношению и технике.

Пункт 2-11. Процедура поединка

Поединок начинается когда участники занимают исходное положение с красной и белой повязкой или поясом на бедрах для отличия. По команде главного арбитра «Кённо» (поклон) участники должны сначала поклониться представителям жюри и затем друг другу. Командой «Шиджак» (старт) главный арбитр дает сигнал для начала спарринга. Участники продолжают поединок до сигнала главного арбитра «Хечо» (стоп). Сразу после сигнала участники прекращают спарринг и остаются на том месте до продолжения спарринга. По окончании времени спарринга, хронометрист информирует об этом главного арбитра, но поединок продолжается до финальной команды главного арбитра «Гуман» (время). Участники кланяются друг другу и объявляется итог поединка. Если один из участников покинул пределы татами, поединок прекращается, участники принимают исходное положение на расстоянии 2-х метров друг от друга для продолжения поединка.

Пункт 2-12. Обязанности главного арбитра

В обязанности главного арбитра входит присуждение баллов, также контроль поединка. Он/она управляет и контролирует темп поединка, следит за соблюдением правил и обеспечивает справедливость игры. С этой целью он/она начинает и останавливает поединок, делает предупреждения и назначает все пенальти.

Главный арбитр должен ясно общаться с секретарем и хронометристом, также четко объявлять каждый балл и победителя каждого поединка. Главный арбитр четко и громко объявляет официальные решения и показывает голосом и жестом участника, которого касается его/ее решение.

Только главный арбитр вправе назначить предупреждение. Главный арбитр отвечает за отсчет разрешенных 5 (пяти) секунд на захват.

В конце поединка главный арбитр подсчитывает баллы для объявления победителя. Если соревнующиеся находятся на земле, и началось удержание, главный арбитр протягивает свою руку над ними. Это является сигналом для хронометриста к отсчету времени.

Только главный арбитр может объявить об окончании времени по следующим причинам:

- поправить снаряжение
- назначить предупреждение
- помочь участнику, получившему травму
- выслушать законный протест

Пункт 2-13. Обязанности боковых судей

Два боковых судьи держат красный флажок в левой руке и белый флажок в правой руке. Заметив эффективно выполненную технику во время поединка, они поднимают соответствующий флажок (красный или белый), согласно своему решению.

Судьи могут сообщить главному арбитру о любых запрещенных приемах, использованных участниками.

Пункт 2-14. Обязанности хронометриста

Во время соревнований хронометрист заводит или останавливает часы по команде главного арбитра. По первой команде главного арбитра «Щиджак» (старт) хронометрист засекает время, которое будет идти до тех пор, пока главный арбитр не скамандует «Гуман» (время) и хронометрист незамедлительно останавливает время. Время вновь засекается по команде главного арбитра «Гесок» (продолжать).

Первый хронометрист устно или визуальными сигналами, например: бросив в центр места, где идет борьба, мешочек с бобами или другой подходящий предмет, информирует главного арбитра об окончании времени или о получении им/ей формального протеста. Официально время поединка заканчивается только после сигнала главного арбитра об окончании поединка.

Второй хронометрист начинает отсчет времени, когда соревнующиеся начинают борьбу на земле и оповещает об ее окончании сигналом свистка или другими средствами оповещения.

У второго хронометриста имеется секундомер для определения начала времени удержания и его окончания по решению главного арбитра, который определяет длительность эффективного удержания.

Пункт 2-15. Обязанности секретаря

Секретарь записывает все баллы и штрафные присужденные соревнующимся главным арбитром. Он/она заполняет лист записей и вызывает соревнующихся на татами. На столе у секретаря должны храниться все необходимые листы записей, ручные счетчики, секундомеры и флажки.



Примечания: